



**PENGEMBANGAN**  
**MODUL INTERAKTIF**  
**BERBASIS WEB**  
**UNTUK MATA PELAJARAN**  
**PENDIDIKAN ASWAJA**  
**DAN KE-NU-AN**

**Zayyin Nabiilah, M.Pd**

**Sanksi Pelanggaran Pasal 113  
Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014  
tentang Hak Cipta**

1. Setiap Orang yang dengan tanpa hak melakukan pelanggaran hak ekonomi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf i untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 1 (satu) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp100.000.000 (seratus juta rupiah).
2. Setiap Orang yang dengan tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf c, huruf d, huruf f, dan/atau huruf h untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 3 (tiga) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).
3. Setiap Orang yang dengan tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf a, huruf b, huruf e, dan/atau huruf g untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 4 (empat) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp1.000.000.000,00 (satu miliar rupiah).
4. Setiap Orang yang memenuhi unsur sebagaimana dimaksud pada ayat (3) yang dilakukan dalam bentuk pembajakan, dipidana dengan pidana penjara paling lama 10 (sepuluh) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp4.000.000.000,00 (empat miliar rupiah).

# PENGEMBANGAN MODUL INTERAKTIF BERBASIS WEB UNTUK MATA PELAJARAN PENDIDIKAN ASWAJA DAN KE-NU-AN

Zayyin Nabiilah, M.Pd



**PENGEMBANGAN MODUL INTERAKTIF BERBASIS WEB UNTUK  
MATA PELAJARAN PENDIDIKAN ASWAJA DAN KE-NU-AN**

**Penulis:** Zayyin Nabiilah, M.Pd

**Editor:** Tim Redaksi Balai Literasi Bangsa

**Layout:** Tim Redaksi Balai Literasi Bangsa

**Desain Cover:** Tim Redaksi Balai Literasi Bangsa

**ISBN:** 978-623-8407-25-5

**Copyright © 2024**

viii + 90 hlm ; 14,8 cm x 21 cm

@Hak Cipta dilindungi undang-undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini tanpa izin dari penerbit.

**Diterbitkan oleh:**

CV. Balai Literasi Bangsa

(Anggota IKAPI BLB No. 182/DIY/2023)

Pracetak & Dicitak oleh:

Penerbit Balai Literasi Bangsa

Email: [penerbitliterasibangsa@gmail.com](mailto:penerbitliterasibangsa@gmail.com)

Website: <https://literasibangsa.com/>

Instagram: [instagram.com/penerbitliterasibangsa/](https://www.instagram.com/penerbitliterasibangsa/)

Jalan Swastibrata, RT.1, Brajan Kidul, Brajan, Kasihan, Bantul, Daerah  
Istimewa Yogyakarta, 55184

# KATA PENGANTAR



Bismillahirrahmanirrahim,

Segala puji bagi Allah, Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan buku. Tak lupa juga mengucapkan salawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada Nabi Besar Muhammad SAW, karena berkat beliau, kita mampu keluar dari kegelapan menuju jalan yang lebih terang.

Penulis ucapkan juga rasa terima kasih kami kepada pihak- pihak yang mendukung lancarnya buku ini mulai dari proses penulisan hingga proses cetak, yaitu orang tua, rekan-rekan, penerbit, dan masih banyak lagi yang tidak bisa disebutkan satu per satu.

Adapun, buku ini yang berjudul “**PENGEMBANGAN MODUL INTERAKTIF BERBASIS WEB UNTUK MATA PELAJARAN PENDIDIKAN ASWAJA DAN KE-NU-AN**” ini telah selesai kami buat secara maksimal dan sebaik mungkin agar menjadi manfaat bagi pembaca yang membutuhkan informasi dan pengetahuan. Kami sadar, masih banyak luput dan kekeliruan yang tentu saja jauh dari sempurna tentang

buku ini. Oleh sebab itu, kami mohon agar pembaca memberi kritik dan juga saran terhadap karya buku ini agar kami dapat terus meningkatkan kualitas buku.

Demikian buku ini kami buat, dengan harapan agar pembaca dapat memahami informasi dan juga mendapatkan wawasan serta dapat bermanfaat bagi masyarakat dalam arti luas.

Terima kasih.

# DAFTAR ISI



<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>BAB I</b>	
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF .....	1
<b>BAB II</b>	
KLASIFIKASI MODUL PEMBELAJARAN INTERAKTIF.	7
<b>BAB III</b>	
PENDEKATAN MODUL PEMBELAJARAN INTERAKTIF	12
<b>BAB IV</b>	
PENGEMBANGAN MODUL PEMBELAJARAN INTERAKTIF .....	19
<b>BAB V</b>	
PROSEDUR PENGEMBANGAN MODUL PEMBELAJARAN INTERAKTIF.....	28
<b>BAB VI</b>	
VALIDITAS PENGEMBANGAN MODUL PEMBELAJARAN INTERAKTIF.....	34

<b>BAB VII</b>	
EFEKTIVITAS PENGEMBANGAN MODUL PEMBELAJARAN INTERAKTIF.....	51
<b>BAB VIII</b>	
RELEVANSI MATA PELAJARAN PENDIDIKAN ASWAJA DAN KE-NU-AN.....	63
<b>BAB IX</b>	
TRANSFORMASI PENDIDIKAN ASWAJA DAN KE-NU- AN DI INDONESIA .....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>86</b>



# PENGEMBANGAN MODUL INTERAKTIF BERBASIS WEB UNTUK MATA PELAJARAN PENDIDIKAN ASWAJA DAN KE-NU-AN



Kegiatan pembelajaran yang hanya dilaksanakan dengan mencatat saja kurang efektif. Hal ini diterangkan oleh Edgar Dale dalam teori kerucut pengalaman atau cone of experience. Proses pembelajaran yang dilakukan dengan visual lebih membekas dari verbal. Sedangkan yang dilakukan dengan melibatkan siswa lebih membekas dari hanya sekedar visual. Terlebih jika pembelajaran menuntut siswa untuk dapat ebrbuat maka akan lebih membekas disbanding dengan hanya melibatkan siswa dalam diskusi sejenisnya. Beberapa sekolah belum memiliki fasilitas modul bahan ajar mata pelajaran pendidikan Aswaja dan Ke-NU-an. Oleh sebab itu, Penulis berpendapat perlu diadakannya modul berbasis web untuk siswa yang dapat memudahkan kegiatan belajar.



**Literasi Bangsa**

Jl. Swasibrata RT.1,  
Brajan Kidul, Kasihan, Bantul,  
Daerah Istimewa Yogyakarta

- ✉ penerbitliterasibangsa@gmail.com
- 🌐 <https://literasibangsa.com>
- 📧 @penerbitliterasibangsa
- 📞 WA.me/6282328027070
- 📄 IKAPI No. 182/DIY/2023

ISBN 978-623-6407-25-5

